

LUMION

Durée : 21h

TARIF : 1 680€

Prérequis

Connaissance d'un logiciel de modélisation 3D (SketchUp, ArchiCAD, Revit...)

Objectifs

- Être capable d'utiliser les fonctionnalités de Lumion,
- Utiliser les différents réglages de textures et d'effets de rendu afin de travailler en toute autonomie sur la production de visuels,
- Panoramas 360°
- Vidéos Et Visites Virtuelles Réalistes.

Publics

Architectes, Urbanistes, Constructeurs, Concepteurs de maisons, paysagistes, Industriels, Concepteurs d'espaces extérieurs & intérieurs...

Méthodes

Alternance de phases théoriques et pratiques.

Mises en situation et analyse en groupe.

Exercices d'application.

Evaluation

Evaluation des compétences initiales et des compétences acquises par Questionnaire à choix multiples.

Évaluation en cours de formations par exercices supervisé

Programme de Formation

Module 1 : Prise en main, imports et matériaux

- Se promener dans un monde virtuel
- Import de modèles 3D
- Mise à jour après modification
- Lien dynamique
- Gestion des matériaux et textures
- Accès à la bibliothèque Lumion
- Edition des matériaux (Diffus / transparence / Réflexion / Normal Map)

Module 2 : Terrain et environnement

- Sculpter un terrain
- Surfaces d'eau
- Herbe
- Import de données OpenStreetMap
- Gestion du soleil
- Paramétrage du ciel

Module 3 : Peupler vos créations

- Choix des espèces de végétaux à planter
- Dispersion de la végétation
- Personnages et groupes de personnages
- Positionner les personnages
- Insertion de véhicules
- Ajout de lumières

Module 4 : Exportations

Création et gestion des vues

- Les effets visuels : la base
- Réglages de caméra
- Photos et Génération d'images

Vidéos

- Création de clips
- Ajout d'une trajectoire à des personnes ou véhicules
- Enchaînements des clips et images
- Rendu des animations

Panoramas

- Création des panoramas
- Rendu des panoramas